

Kleiner RP-Guide für Anfänger*innen



Grundbegriffe + Erklärung

Begriff	Erklärung
In Character (IC)	Was Du innerhalb des RPs weißt und tust - es sind keine OOC-Infos vorhanden. Dazu gehört auch, dass wir uns in einer eigenen fiktiven Welt befinden - entsprechend gibt es keine Referenzen auf das echte Leben: keine echten Personen, Ereignisse etc. Sobald Du Dich auf dem Server einloggst, bist Du in Deinem Charakter.
Out of Character (OOC)	Was Du außerhalb des RPs über das Projekt weißt - aus dem Discord, dem Support, Streams etc.
Playable Character (PC)	Der Charakter, den Du spielst.
Non playable Character (NPC)	Charaktere, die nicht von Spielern gesteuert werden, z.B. Creeper, Zombies etc.
Fail-RP	Handlungen, die innerhalb des RPs nicht logisch erklärbar sind und das Nutzen von Mechaniken über dem Rollenspielwert - z.B. das Bauen von "Wasserblöcken", um Mauern zu erklimmen oder das Werfen von Lava auf Gegner. Zusätzlich das Einbringen von OOC-Themen wie z.B. der Verweis auf das aktuelle Fußballspiel oder "Das kannst Du im Discord nachfragen."
Troll-RP	Das bewusste Behindern von RP-Situationen oder massives Stören und Nerven anderer Spieler durch Provokationen, Verfolgung etc. Zählt auch als Fail-RP.
Metagaming (Meta-RP)	Das Nutzen von Informationen im Spiel, die Du OOC erhalten hast. Nur weil Du als Spieler*in etwas weißt, weiß es Dein Charakter nicht automatisch auch. Hierzu zählen ebenso Absprachen oder Koordination von RP außerhalb des Spiels.
Power-RP	RP-Stränge, in denen ein einzelner PC oder eine kleine Gruppe die gesamte Handlung bestimmen, ohne auf den RP-Input von anderen PCs einzugehen. Ebenso, dass man andere RP-Teilnehmer in eine Situation bringt, aus welcher es nur einen oder keinen Ausweg gibt, z.B. "Gib uns all Dein Hab' und Gut oder wir töten Dich" oder im Kampf auf eine Position gelangen, die die Feinde nicht erreichen können.
RP-Flucht / Combat- / RP-Logging	Ausloggen, um Kämpfen oder RP-Situationen zu entgehen. Zählt auch als Fail-RP.

Philosophie & Regeln

Spaß für jeden

Spaß steht für uns an vorderster Stelle, bitte versuche, Dein RP so zu gestalten, dass Du damit **anderen nicht den Spaß nimmst**. Trollen, Stalking, Diskriminierung, Exzessives Beleidigen, Metagaming, Combat-Logging etc. werden von uns **konsequent gebannt**.

Fair Play

Wohltollendes Verhalten anderen Spielern gegenüber, das über die bloße Einhaltung der Regeln hinausgeht. **Respektvolles Verhalten** gegenüber „Gegnern“ wie eine Wahrung der **Chancengleichheit** gehören hier ebenso dazu.

Fail-RP-Regelungen

Es gibt viele Anfänger*innen – sowohl im Minecraft-Universum als auch im Rollenspiel, versucht aber dennoch Keybinds oder **OOO Dinge** zumindest zu **umschreiben**. Die einfachste Variante ist zu sagen „Benutz den W-Muskel“.

Technische Probleme & Ausfälle können mit kurzen Phrasen wie „Ich hatte Kopfschmerzen“ oder „Ich muss mal kurz um's Eck“ ohne weiteres Vertiefen erklärt / abgewiegelt werden. Wenn Dir auffällt, dass Du mit einer RP-Situation gerade **überfordert** bist und auch keinen Ausweg findest, dann sag Deinem Gegenüber kurz Bescheid („Ich weiß gerade nicht, wie ich darauf reagieren soll.“) und **verlasse die Situation**.

IC-OOO-Trennung

Du bist Dein Charakter, **nicht Du selbst**. Benutze keine Informationen, die Du OOC erhalten hast – trenne strikt zwischen dem, was Dein Charakter weiß und dem, was Du als Spieler*in weißt (Meta-RP). **Sobald Du den Server betrittst, bist Du Dein Charakter** und nicht mehr Du selbst. Handle so, wie Dein Charakter handeln würde, nicht wie Du, der gerade ein Videospiel spielt. Belasse heikle Situationen im RP zwischen zwei Charakteren genau dort – der Disput herrscht zwischen den PCs und nicht zwischen den Spielern dahinter!

Play to struggle / Play to lose

Gutes Rollenspiel lebt von Konflikten und Niederlagen. Je mehr Dein Charakter in Schwierigkeiten gerät, desto mehr bietet es Dir Möglichkeiten, auf diese einzugehen. Ein Scheitern Deines Charakters gibt ihm Tiefe, kann zum Beispiel Schulden erzeugen, Feindschaften entstehen lassen oder Dich vor neue Herausforderungen stellen.

Play to lift

Gutes Rollenspiel lebt ebenso von dem Miteinander. Play to Lift bedeutet, Ihr versucht aktiv mit Eurem RP anderen Möglichkeiten und Optionen zu geben, auf Euch einzugehen und mit Euch zu interagieren. Bedenkt immer, dass Ihr zusammen eine Geschichte erzählt und diese von Eurer Interaktion miteinander lebt.

Lebe die Rolle mehr als die Mechaniken des Spiels

Versetz Dich in die Welt und Deinen Charakter. Agiere so logisch wie möglich und baue das in Dein RP ein. Die Spielmechaniken von Minecraft geben viele Optionen her, die für Minecraft-fremde Rollenspieler manchmal wenig Sinn ergeben bzw. RP-Situationen umgehen. Vor allem in der Interaktion mit anderen kann es zuweilen mehr Spaß machen, **die Mechaniken auch mal beiseite zu lassen**. Es wertschätzt z.B. die Arbeit anderer Spieler sehr viel mehr, eine mühsam aufgebaute Mauer zu umlaufen, zu erklimmen oder mit einfachen Mitteln einzureißen, als einfach mit drei Blöcken eine Treppe an die Außenseite zu bauen oder drüber hinwegzufliegen. **Wir wollen denkwürdige Momente und Geschichte erschaffen und gemeinsam eine großartige Zeit erleben!**

Dos & Don'ts vor dem Projekt

Charaktererstellung

Der Kern Deines RP-Erlebnisses: Dein Charakter. In den folgenden Tagen schlüpfst Du in die Rolle, die Du Dir jetzt überlegst. Wer bist Du? Was bringst Du mit? Hast Du besondere Eigenheiten? Zurr' Deinen Charakter nicht zu fest - er soll auch die Möglichkeit haben, sich im RP zu entwickeln.

Folgende Fragen solltest Du für Dich beantworten können:

- Wie heißt dein Charakter?
- Wie sieht dein Charakter aus? Finde einen passenden Skin für Dich.
- Wie alt ist dein Charakter?
- Gib Dir 2-3 Infos über Deine Vergangenheit: Familie, Freunde, Hobbies, Job etc.
- Gib Dir 2-3 Dinge, in denen Du gut bist: Reden, Häuser bauen, Bootfahren etc.
- Gib Dir 2-3 "Schwächen": Tollpatschig, Höhenangst, frech, gierig etc.
- Was ist Deine Motivation? Willst Du ein bestimmtes Ziel erreichen (z.B. das höchste Haus bauen, eine Pommesbude aufmachen etc.) oder lebst Du einfach vor Dich hin und guckst, was auf Dich zukommt?
- Erinnerst du dich an Freunde von früher oder deine Heimat/Stadt oder hast du es durch den schnellen Auftauprozess vergessen?
- **Wie steht dein Charakter zur Bunkeröffnung? Bist du dafür im Bunker zu bleiben oder möchtest du ihn schnellstmöglich verlassen?**

Dos

- Konzept für den Charakter erstellen
- ggf. Freundesgruppe suchen (Ihr könnt zusammen starten und euch kennen)
- ggf. Ideen für Fraktionen austauschen

Don'ts

- komplette Fraktion ausarbeiten (soll sich organisch bilden)
- RP-Script ausarbeiten (soll sich organisch entwickeln, Ihr spielt MITEINANDER)

Dos & Don'ts während des Projektes

Dos - IC

- Fraktionen / Zivilisationen / Organisationen gründen
- Hierarchien festlegen
- Posten besetzen
- mit anderen Spieler*innen interagieren
- Spaß haben :D

Dos - OOC

- Werbung für die eigene Fraktion posten (IC muss dann erklärt werden, warum ein PC ggf. wechselt --> bspw. "Hab einen Flyer gefunden" / "Hab über Buschfunk davon gehört")
- Projekte teilen (bspw. Blueprints für Gebäude)
- Projekte teilen / Feedback für Projekte erfragen, die IC aufgegeben wurden (bspw. soll ein gewählter Minister einen Versorgungsplan für die Verteilung von Essen erstellen. Dieser Plan kann mit anderen Personen OOC diskutiert werden, muss dann aber IC noch vorgestellt werden)
- Fragen stellen und Feedback im Discord einholen

Don'ts

- zielstrebig zu irgendeiner Fraktion laufen, die Du über Discord / Streams etc. kennst (Warum solltest Du das tun? Woher kennst Du die überhaupt? Meta-RP!)
- für Freundesgruppen: wenn Ihr im RP erklären könnt, woher Ihr Euch kennt, dürft Ihr das entsprechend ausspielen
- achtet darauf, keine Informationen aus dem Discord oder Streams mit ins RP zu nehmen (Meta-RP!)
- festen RP Strang für Deinen Charakter / Deine Fraktion festlegen (soll sich organisch entwickeln, Ihr spielt MITEINANDER, seid gewillt Fehlschläge zu akzeptieren und neue Wege zu gehen)

